



**Stage Anima filmfestival – Ondersteuning Nederlandstalige communicatie, partnerschappen en productie**

Anima, het internationaal animatiefilmfestival van Brussel, dat van 28 februari tot 9 maart 2025 plaatsvindt, zoekt een stagiaire!

#### **Profiel:**

- Je komt in een tweetalige werkomgeving terecht dus kennis van het Frans is nodig, Engels is een pluspunt
- Je hebt een vlotte pen
- Je werkt graag in team
- Je bent georganiseerd en verantwoordelijk
- Je bent dynamisch, flexibel en oplossingsgericht
- Interesse in (animatie)film is een plus, maar is niet noodzakelijk

#### **Taken:**

- Je ondersteunt het Nederlandstalige luik van het festival met haar communicatie (persberichten, nieuwsbrieven en sociale media).
- Je helpt de Nederlandstalige partnerschappen opvolgen.
- Je helpt bij de productionele voorbereiding van bepaalde evenementen, zoals de schoolvoorstellingen, de tentoonstellingen, de workshops of de kinderjury...
- Tijdens het festival onthaal je de Nederlandstalige bezoekers, pers en gasten.

#### **Wat is Anima?**

Anima is een van de oudste animatiefilmfestivals van Europa en ontvangt jaarlijks meer dan 40.000 bezoekers. Het festival toont 10 dagen lang animatiefilms voor kinderen en volwassenen, en organiseert onder andere tentoonstellingen, workshops en industry events.

#### **Praktische info:**

De stage loopt van begin december 2024 tot midden maart 2025 (data kunnen besproken worden). Tijdens de festivalperiode dien je rekening te houden met avond- en weekendwerk.

[daria@folioscope.be](mailto:daria@folioscope.be) / 02 213 19 49 / [www.animafestival.be/nl](http://www.animafestival.be/nl)

Ons kantoor bevindt zich op de Keizerslaan 24 (centrum Brussel); tijdens het festival werken we in het Flageygebouw te Elsene.

Wil je van dichtbij zien hoe een filmfestival wordt georganiseerd? Ben je geïnteresseerd in een uitdagende stage in een leuke werkomgeving? Stuur dan je cv & motivatiebrief naar Daria Fretto ([daria@folioscope.be](mailto:daria@folioscope.be)) voor **15 oktober 2024**.